

1. KERROS / 1ST FLOOR

LUT-YLIOPISTON PÄÄAULA /

LUT MAIN ENTRANCE HALL

MESSUOSASTOJEN NUMEROINTI:

- ensimmäinen nro = kerros (1, 2 tai 3)
- kirjain = osallistumispaketti (A, B, C tai D)
- lopussa juokseva numerointi

STAND NUMBERING:

- first number = floor (1, 2 or 3)
- letter = participation package (A, B, C or D)
- at the end, running number

Viipuri-sali / Viipuri Hall

LPR
kaupunki/
Wirma

Ohjaamo

1A1
Stora
Enso

1A2
ABB

1B1
Yaska
wa /
The
Switch

1B2
M-
Files

1B3
Visma

1C6
K-
ryhmä

1C7
Dieffen
bacher

1C8
Nokia

1C9
Platom

1C10
Tuoko

1C11
John
Deere

1C12
Kemp
pi

Portaat
kirjastoon
ja Galleria-
aulaan /
Stairs to
library and
Galleria hall

WC

Pää-
sisään-
käynti
/
Main
entrance

Yritysooppaat
/ Company
guides

Portaat
2. kerrokseen
/ Stairs to
2nd floor

1C13
Azets
Insight

1C14
Fortum

1C15
AFRY

1C16
Wärtsi
lä

1C17
Creo
Center

1C18
Peikko
Finland

1C19
Kem-
power

1C20
Fennia

varasto
/
stock

1C21
Synchron
Tech

1C22
Laitex

1C23
Metal-
reality
Network

1C24
Vitruvan
Compos
ites

1C25
GRK
Infra

1C26
Etteplan

1C27
Fellow-
mind

1C28
Kone-
cranes

Yritysooppaat
/ Company
guides

1B4
Solteq

1B5
Enmac

1B6 Alfa
Laval
Aalborg

Hissit /
elevators

Portaat
2. kerrokseen /
Stairs to
2nd floor

1C34
Murata
Elec-
tronics

1C35
Profit
Soft-
ware

E-sport-
tila

Yritysooppaat
/ Company
guides

1C1
UPM-
Kymm
ene

1C2
Oma
Säästö
pankki

1C3
AND-
RITZ

1C4
Huld

1C5
Bilfin-
ger

Naulakot / Racks

Job-
Teaser

LUT INFO

Virasto-
mestarit

AALEF
-kauppa

1C29
Rejlers

1C30
Biit

1C31
Green-
step

1C32
Makron

Insi-
nööri-
liitto

1C33
Enfo

1A3
CGI

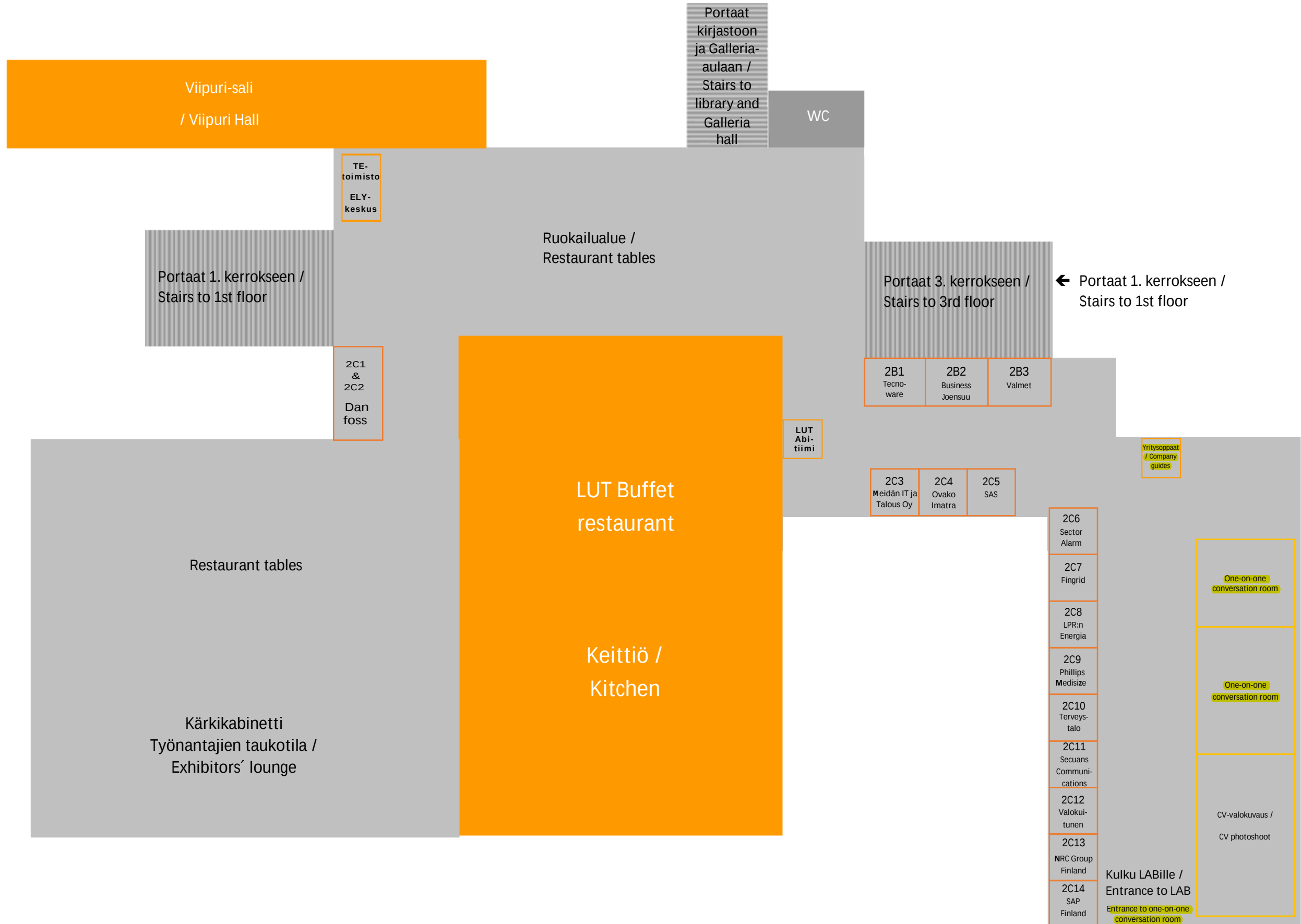
1A4
SUMI-
TOMO
SHI FW

Entrance

Entrance
to JHC

1C36
KT-
Shel-
ter

1C37
FINNOS



3. KERROS / 3RD FLOOR

AULA JA GALLERIA-AULA /

LOBBY AND GALLERIA HALL

MESSUOSASTOJEN NUMEROINTI:

- ensimmäinen nro = kerros (1, 2 tai 3)
- kirjain = osallistumispaketti (A, B, C tai D)
- lopussa juokseva numerointi

STAND NUMBERING:

- first number = floor (1, 2 or 3)
- letter = participation package (A, B, C or D)
- at the end, running number

